

ویوز (WAVES)

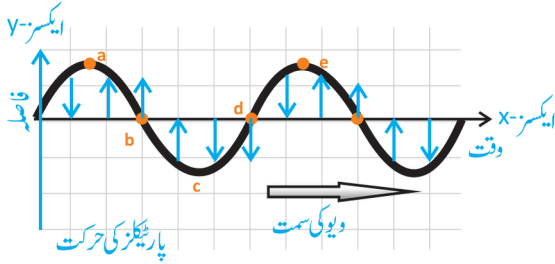
طلبہ کے حاصلات تقام

اس باب کو پڑھنے کے بعد طلبہ اس قابل ہو جائیں گے کہ وہ:

- ثابت کریں کہ ویوز انرجی کو منتقل کرتی ہیں مگر میڈیم کو منتقل نہیں کرتیں
- وضاحت کریں کہ ویوموشن سے کیا مراد ہے [جیسا کہ رسی، سپرنگ میں (واٹریشن)، اور پانی کی لہروں کے تجربات سے ظاہر ہوتا ہے]
- ویوز کی اقسام بیان کریں؛ جیسا کہ (i) ٹرانسورس ویوز (ii) لوئگیٹیوڈئل ویوز
- ویوز کی خصوصیات بیان کریں؛ ویو فرنٹ، ویولیٹنگتھ، فریکوینسی، ٹائم پیریڈ، کرسٹ (Crest)، ٹرف (Trough)، کمپریشن، ریٹیکیشن ایمپلی ٹیوڈ، اور ویو سپیڈ کے لحاظ سے
- درج ذیل اصطلاحات کی تعریف کریں: فریکوینسی، ویولیٹنگتھ، ایمپلی ٹیوڈ
- یہ مساوات یاد کریں اور استعمال کریں؛ $v = f \lambda$
- مثالوں کے ساتھ واضح کریں کہ ٹرانسورس ویوز میں پارٹیکلز کی حرکت انتقال انرجی کی سمت کے عموداً ہوتی ہے [مثالیں:
- الیکٹرو میگنیٹک ویوز، پانی کی سطح کی ویوز، سیمک ویوز (Seismic wave)]
- مثالوں کے ساتھ دکھائیں کہ لوئگیٹیوڈئل ویوز میں پارٹیکلز کی حرکت انتقال انرجی کی سمت کے متوازی ہوتی ہے [مثالیں: ساؤنڈ ویوز، سیمک پرائمری ویوز]

ویوز کا تصور یہ واضح کرتا ہے کہ ویوز ایک جگہ سے دوسری جگہ انرجی منتقل کرتی ہیں مگر میڈیم کو منتقل نہیں کرتیں۔ ہماری روزمرہ زندگی کے بے شمار مظاہر کو سمجھنے میں ویوز اہم کردار ادا کرتی ہیں۔ ہمارے ارد گرد ہر جگہ ویوز موجود ہوتی ہیں۔ ساکن جھیل کی سطح پر بنتی ہوئی چھوٹی چھوٹی لہروں سے لے کر آسمان میں گرجتے ہوئے بادلوں کی آواز تک۔ اس باب میں ہم ویوز کی اقسام، ان کی خصوصیات، اور وہ اصول جانیں گے جو ان کے رویے کو کنٹرول کرتے ہیں۔ ہم بنیادی تصورات جیسے ایمپلی ٹیوڈ، ویولیٹنگتھ فریکوینسی، اور ویو سپیڈ کو بھی سمجھیں گے۔ تجربات اور روزمرہ مثالوں کے ذریعے ہم دیکھیں گے کہ ویوز ہماری زندگی پر کیسے اثر انداز ہوتی ہیں اور ذرائع ابلاغ، میڈیکل، اور ٹیکنالوجی جیسے شعبوں میں کس طرح استعمال ہوتی ہیں۔

12.1 ویوز اور ان کی ماہیت (Waves and Nature of Waves)



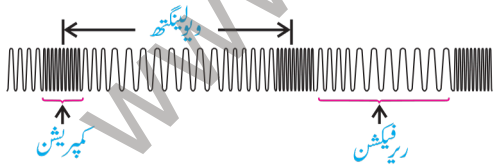
شکل 12.1: ویوز میں پارٹیکلز کی واہریشن جو ویوز کی سمت کے عموداً ہوتی ہے



شکل 12.2: پانی میں ویوز بغیر میڈیم منتقل کیے انرجی کی منتقلی دکھاتی ہیں

ویوز انرجی کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرتی ہیں، لیکن میڈیم کو ساتھ نہیں لے جاتیں۔

اسی اصول کو سپرنگ میں ہونے والی (واہریشنز) سے بھی سمجھا جاسکتا ہے۔ جب ایک لمبی کھینچی ہوئی سپرنگ کے ایک سرے کو چھوڑا جائے تو اس میں لوٹگیٹوڈنل ویوز پیدا ہوتی ہیں، جیسا کہ شکل 12.4 میں دکھایا گیا ہے۔ سپرنگ میں کپریشن بنتے ہیں (جہاں کوائلز آپس میں قریب ہوتے ہیں) ریرفیکشن بنتے ہیں (جہاں کوائلز ایک دوسرے سے دور ہوتے ہیں)۔ یہ کپریشن اور ریرفیکشن سپرنگ کے ساتھ ساتھ آگے بڑھتے



شکل 12.4: ایک کھینچے ہوئے اسپرنگ میں لوٹگیٹوڈنل ویوز

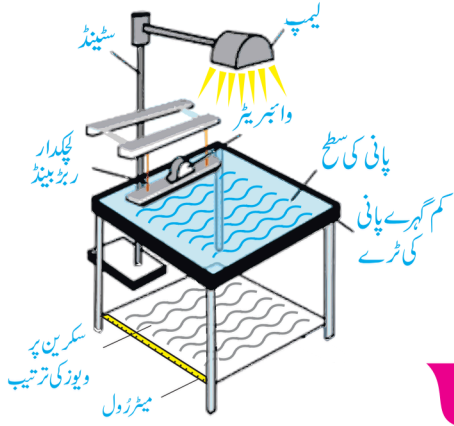


شکل 12.3: گٹار کی سٹرنگز میں واہریشن کے نتیجے میں ساؤنڈ ویوز

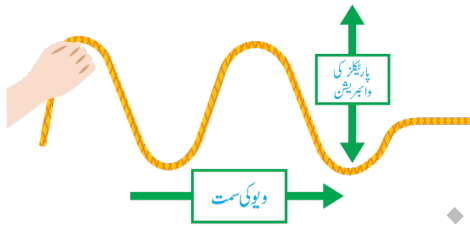
پیدا ہوتی ہیں جو انرجی کو ہوا کے ذریعے کان تک پہنچاتی ہیں

ہیں، جس سے یہ ظاہر ہوتا ہے کہ انرجی منتقل ہوتی ہے لیکن پوری سپرنگ آگے نہیں بڑھتی۔ یہ تجربہ ویوموشن کو بہت واضح طور پر دکھاتا ہے اور بتاتا ہے کہ لوٹگیٹوڈنل ویوز (جیسے ساؤنڈ ویوز) مادے میں کس طرح سفر کرتی ہیں۔

ویوموشن کو ظاہر کرنے کے لیے پانی کی ویوز کا تجربہ (Water Wave Experiment to Demonstrate Wave Motion)



شکل 12.5: ریل ٹینک



شکل 12.6: رسی پر ایک ٹرانسورس ویو یہ دکھا رہی ہے کہ پارٹیکلز کی واہبریشن ویو کی سمت کے عموداً ہے

دلچسپ معلومات

ویوز سمندروں، ہوا اور حتیٰ کہ خلاء میں بھی انرجی منتقل کرتی ہیں۔
بغیر اس کے کہ وہ پارٹیکلز کو اپنے ساتھ لے کر چلیں۔

لیکن رسی کا ہر حصہ صرف اوپر نیچے حرکت کرتا ہے، جبکہ ویو خود آگے سفر کرتی ہے، جیسا کہ شکل 12.6 میں دکھایا گیا ہے۔
مکینیکل ویوز کی مثالیں ساؤنڈ ویوز، پانی کی ویوز، رسی یا سپرنگ میں واہبریشنز، زلزلوں سے پیدا ہونے والی سسٹمک ویوز ہیں۔

2- الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

کیا آپ جانتے ہیں؟



ریڈیو ویوز الیکٹرو میگنیٹک ویوز ہیں
جو ہوا میں $3,00,000 \text{ km s}^{-1}$
کی سپیڈ سے سفر کرتی ہیں۔



ویوموشن کو سمجھنے کا ایک نہایت سادہ اور مؤثر طریقہ ریل ٹینک کا تجربہ ہے، جیسا کہ شکل 12.5 میں دکھایا گیا ہے۔ اس ترتیب میں ایک کم گہری ٹرے لی جاتی ہے اور اسے پانی سے یکساں گہرائی تک بھرا جاتا ہے۔ ایک بار (Bar) جو موٹر کے ساتھ جڑی ہوتی ہے، پانی کی سطح پر آہستہ آہستہ اوپر نیچے حرکت کرتی ہے۔ یہ حرکت پانی میں خلل پیدا کرتی ہے، جس سے ویوز یا ویو کرسٹ بنتے ہیں جو پانی کی سطح پر آگے کی طرف حرکت کرتے ہوئے نظر آتے ہیں جس سے پلین ویوز بنتی ہیں۔

12.2 ویوز کی اقسام (Types of Waves)

ویوز کی دو بنیادی اقسام ہیں:

1- مکینیکل ویوز (Mechanical Waves)

مکینیکل ویوز وہ ویوز ہیں جن کی اشاعت کے لیے کسی میٹرل میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے، جیسے ہوا، پانی، یا کوئی ٹھوس میٹرل۔ یہ ویوز خلاء میں سفر نہیں کر سکتیں کیونکہ یہ انرجی منتقل کرنے کے لیے میڈیم کے پارٹیکلز کی (واہبریشنز) پر انحصار کرتی ہیں۔ میڈیم کے پارٹیکلز اپنی جگہ ٹھہر کر واہبریشنز پیدا کرتے ہیں اور انھیں واہبریشنز سے انرجی آگے منتقل ہوتی ہے۔ میڈیم کے پارٹیکلز صرف اپنی جگہ پر واہبریشنز پیدا کرتے ہیں اور انرجی کو آگے منتقل کرتے ہیں، جبکہ پارٹیکلز خود ویو کے ساتھ آگے نہیں بڑھتے۔

اسے سمجھنے کا ایک سادہ طریقہ یہ ہے کہ رسی کے ایک سرے کو اوپر نیچے حرکت دی جائے تو ویو رسی کے ساتھ ساتھ آگے بڑھتی ہے،

لیکن رسی کا ہر حصہ صرف اوپر نیچے حرکت کرتا ہے، جبکہ ویو خود آگے سفر کرتی ہے، جیسا کہ شکل 12.6 میں دکھایا گیا ہے۔
مکینیکل ویوز کی مثالیں ساؤنڈ ویوز، پانی کی ویوز، رسی یا سپرنگ میں واہبریشنز، زلزلوں سے پیدا ہونے والی سسٹمک ویوز ہیں۔

2- الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

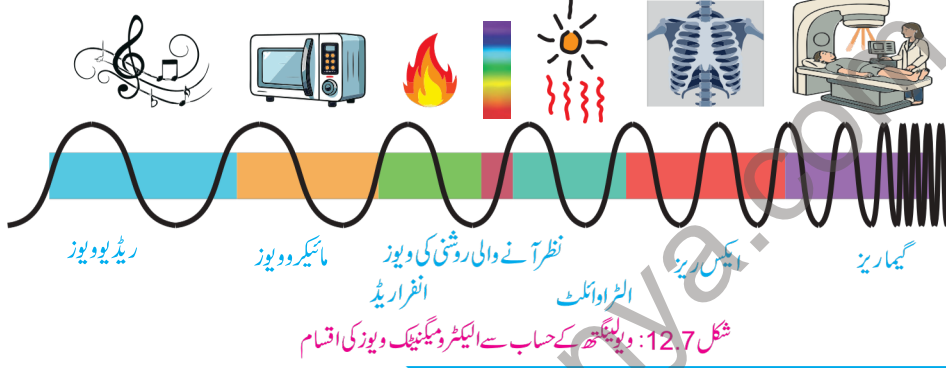
الیکٹرو میگنیٹک ویوز، مکینیکل ویوز سے اس لیے مختلف ہوتی ہیں کہ انہیں سفر کرنے کے لیے کسی میٹرل میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی۔ یہ ویوز خلاء میں بھی سفر کر سکتی ہیں۔ اسی وجہ سے سورج کی روشنی اور دوسری حرارتی ریڈی ایشنز خلاء کے ذریعے زمین تک پہنچتی ہیں۔
الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی مثالیں ہیں: ریڈیو ویوز، مائیکرو ویوز، انفراریڈ ریڈی ایشنز، نظر آنے والی روشنی (Visible light)،

دلچسپ معلومات

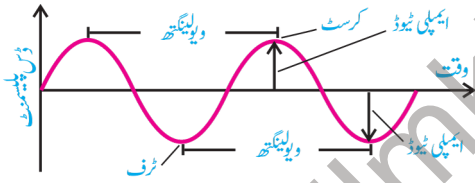
انفرا کا مطلب ہے "نیچے" انفرا ریڈ وایو کی فریکوئنسی سرخ وایو سے کم ہوتی ہے۔ گرم اجسام سپیکٹرم کے انفرا ریڈ حصے میں روشنی خارج کرتے ہیں۔

الٹرا وائلٹ ریز، ایکس ریز، گیماریز۔ ان وایو کی ویولینتھ اور فریکوئنسی مختلف ہوتی ہے، لیکن خلاء میں یہ سب روشنی کی سپیڈ سے سفر کرتی ہیں جو تقریباً 3,00,000 کلومیٹر فی سیکنڈ، یعنی $3 \times 10^8 \text{ m s}^{-1}$ ہے۔ ان تمام الیکٹرو میگنیٹک وایو کی رینج کو الیکٹرو میگنیٹک سپیکٹرم کہا جاتا ہے، جیسا کہ شکل 12.7 میں دکھایا گیا ہے۔

الیکٹرو میگنیٹک سپیکٹرم



کینیکل وایو کی اقسام (Types of Mechanical Waves)



شکل 12.8: ایک ٹرانسورس ویو؛ کرسٹ، ٹرف، ویولینتھ اور امپلی ٹیوڈ کی نشاندہی کے ساتھ دی گئی ہے

ذہنی آزمائش

آپ ایک کھنچی ہوئی سلنکی سپرنگ کو دائیں بائیں ہلاتے ہیں اور پھر اسے آگے پیچھے دھکیلتے ہیں۔ آپ نے کس قسم کی دو وایو پیدا کیں؟

کینیکل وایو کو بنیادی طور پر دو اقسام ہیں:

- 1- ٹرانسورس وایو
- 2- لونگیٹیوڈنل وایو

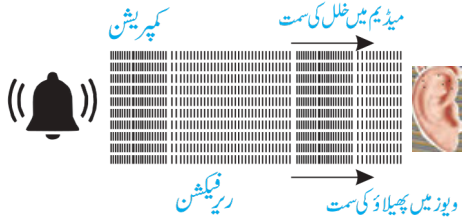
ان کی یہ تقسیم اس بات پر منحصر ہے کہ ویو کے سفر کی سمت کے مقابلے میں میڈیم کے پارٹیکلز کس طرح واہیریت کرتے ہیں۔

ٹرانسورس وایو (Transverse Waves)

ٹرانسورس وایو میں میڈیم کے پارٹیکلز ویو کی سمت کے عموداً واہیریت کرتے ہیں۔ یہ عمودی واہیریشن انرجی کو میڈیم میں آگے منتقل کرتی ہے، لیکن پارٹیکلز خود ویو کے ساتھ آگے نہیں بڑھتے۔ ٹرانسورس ویو کو دیکھنے کا ایک سادہ طریقہ یہ ہے کہ رسی کے ایک سرے

کو اوپر نیچے حرکت دی جائے۔ ویو رسی کے ساتھ افقی سمت میں سفر کرتی ہے، جبکہ رسی کے حصے عمودی سمت میں حرکت کرتے ہیں۔ اس حرکت سے دو نمایاں حصے بنتے ہیں: کرسٹ (سب سے بلند نقطہ)، ٹرف (سب سے نیچا نقطہ)، جیسا کہ شکل 12.8 میں دکھایا گیا ہے۔ ٹرانسورس وایو کی بہترین مثال پانی کی سطح پر بننے والی وایو ہیں۔ پانی کی سطح پر ویو آگے بڑھتی ہے، لیکن پانی کے مالیکولز اوپر نیچے حرکت کرتے ہیں، ویو کے ساتھ آگے نہیں بہتے۔ اس کی ایک اور اہم مثال الیکٹرو میگنیٹک ریڈی ایشن ہے (جیسے روشنی، ریڈیو وایو، ایکس ریز)۔ ان میں الیکٹریک اور میگنیٹک فیلڈز انرجی کی سمت کے عموداً واہیریت کرتے ہیں۔

لوئگیٹیوڈنل ویوز (Longitudinal Waves)



شکل 12.9: ایک لوئگیٹیوڈنل ویوز کپریشن اور ریفیکشن کو ظاہر کرتی ہوئی

لوئگیٹیوڈنل ویوز میں میڈیم کے پارٹیکلز اسی سمت کے متوازی (Parallel) وابریٹ کرتے ہیں۔ ٹرانسورس ویوز کے برعکس، جہاں پارٹیکلز اوپر نیچے حرکت کرتے ہیں، لوئگیٹیوڈنل ویوز میں پارٹیکلز آگے پیچھے حرکت کرتے ہیں اور انرجی کی سمت کے ساتھ اسی راستے میں وابریٹ کرتے ہیں۔ اس حرکت سے دو واضح حصے بنتے ہیں: کپریشن جہاں پارٹیکلز ایک دوسرے کے بہت قریب ہوتے ہیں۔

ریفیکشن جہاں پارٹیکلز پھیل کر دور ہو جاتے ہیں، جیسا کہ شکل 12.9 میں دکھایا گیا ہے۔

لوئگیٹیوڈنل ویوز کی سب سے اہم اور عام مثال ساؤنڈ ویو ہے۔ جب ساؤنڈ پیدا ہوتی ہے، جیسے کوئی شخص اپنے ہاتھوں سے تالی بجاتا ہے تو ہاتھوں کے قریب موجود ہوا کے مالکیولز پہلے آپس میں دھکیلے جاتے ہیں اور ایک کپریشن بنتی ہے۔ اس کے فوراً بعد یہ مالکیولز پھیل کر دور ہو جاتے ہیں اور ریفیکشن بنتی ہے، جبکہ ویو ہوا میں آگے بڑھتی رہتی ہے۔ کپریشن اور ریفیکشن کا یہی سلسلہ ساؤنڈ کو ہمارے کانوں تک پہنچاتا ہے، بجائے اس کے کہ ہوا خود مسلسل آواز کے منبع (Source) سے سننے والے تک منتقل ہو۔

12.3 ویوز کی اصطلاحات اور پیرامیٹرز (Terms and Parameters of Waves)

دلچسپ معلومات

فریکوئنسی ہمیں یہ بتاتی ہے کہ ایک سیکنڈ میں کتنی ویوز کسی پوائنٹ سے گزرتی ہیں اس لیے FM ریڈیو اسٹیشن کو 88.0 MHz کہا جاتا ہے۔ اس کا مطلب ہے کہ وہ ایک سیکنڈ میں 88 ملین ویوز بھیج رہا ہے۔

شکل 12.8 میں ایک ٹرانسورس ویو دکھائی گئی ہے، جس پر کرسٹ، ٹرف، ویولینگتھ اور ایمپلی ٹیوڈ کی نشاندہی کی گئی ہے۔ ان اہم اصطلاحات کی تعریفیں درج ذیل ہیں:

کرسٹ (Crest): کرسٹ ٹرانسورس ویو کا وہ حصہ ہے جو وسطی پوزیشن

(Mean position) سے اوپر ہوتا ہے۔ یہ ویو کا سب سے بلند نقطہ ہوتا ہے۔

ٹرف (Trough): ٹرف ٹرانسورس ویو کا وہ حصہ ہے جو وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتا ہے۔ یہ ویو کا سب سے نچلا نقطہ ہوتا ہے۔

کپریشن (Compression): کپریشن لوئگیٹیوڈنل ویو کا وہ حصہ ہے جہاں میڈیم کے پارٹیکلز آپس میں بہت قریب ہوتے ہیں، جس کے باعث زیادہ پریشر پیدا ہوتا ہے۔

ریفیکشن (Rarefaction): ریفیکشن لوئگیٹیوڈنل ویو کا وہ حصہ ہے جہاں پارٹیکلز پھیل کر دور ہو جاتے ہیں، جس سے کم پریشر پیدا ہوتا ہے۔

دلچسپ معلومات

ٹائم پریڈ ہمیں یہ بتاتا ہے کہ ایک مکمل ویوز کو کسی پوائنٹ سے گزرنے میں کتنا وقت لگتا ہے۔ بالکل ایسے جیسے دل کی دھڑکن کی ویو۔

ایمپلی ٹیوڈ (Amplitude): ایمپلی ٹیوڈ ویو کے کسی بھی پوائنٹ کا اس کے اصل مقام سے زیادہ سے زیادہ ڈس پلیسمنٹ ہے۔ ایمپلی ٹیوڈ اس ویو کی انرجی کی مقدار کو ظاہر کرتا ہے۔ زیادہ ایمپلی ٹیوڈ کا مطلب ہے زیادہ انرجی۔

ویولینگتھ (λ): ویولینگتھ دو متصل ویوز کے ایک جیسے حصوں کے درمیان

ذہنی آزمائش

دو یوز ایک ہی سپیڈ سے سفر کرتی ہیں لیکن ایک کی فریکوئنسی زیادہ ہے۔ بتائیں کس کی ویولینگتھ کم ہوگی۔

فاصلے کو کہتے ہیں مثلاً: ٹرانسورس ویو میں کرسٹ سے کرسٹ یا ٹرف سے ٹرف اور لوئگیٹیوڈ مل ویو میں کمپریشن سے کمپریشن یا ریرفیکشن سے ریرفیکشن تک کا فاصلہ ویولینگتھ کہلاتا ہے۔ ویولینگتھ کا SI یونٹ میٹر (m) ہے۔

فریکوئنسی (f): کسی پوائنٹ کے گرد و ابھر بیٹری موشن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں وائبریشنز کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے۔ اسے f سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ اس کا یونٹ ہرٹز (Hz) ہے۔ $1 = 1 \text{ Hz}$ ویونی سیکنڈ

ٹائم پیریڈ (T): کسی مقررہ پوائنٹ سے ایک ویو کے گزرنے کے ٹائم کو ٹائم پیریڈ کہتے ہیں۔ اسے T سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ ٹائم پیریڈ کا

یونٹ سیکنڈ (s) ہے۔ یہ فریکوئنسی کا الٹ (Inverse) ہوتا ہے۔ یعنی: $T = 1 / f$ ۔ اس کی اکائی سیکنڈ (s) ہے۔

ویو فرنٹ (Wave front): ویو فرنٹ ایک خیالی (Imaginary) سطح ہوتی ہے جس پر موجود تمام پوائنٹس ایک ہی وائبریشنز فی

(Vibratory phase) میں ہوتے ہیں۔ یعنی ان کا ڈس پلیسمنٹ اور حرکت کی سمت ایک جیسی ہوتی ہے۔ ویو فرنٹ اس ویو کے آگے

بڑھے ہوئے کنارے کو ظاہر کرتا ہے۔

ویو سپیڈ (v) / ویو مساوات

وہ سپیڈ جس سے ویو کسی میڈیم میں سفر کرتی ہے، ویو کی سپیڈ کہلاتی ہے۔

یعنی: وقت / فاصلہ = سپیڈ

ویو کے لیے: $T =$ ٹائم پیریڈ ؛ ویولینگتھ $\lambda =$

لہذا $v = S / t$

چونکہ $S = \lambda$ اور $t = T$ اس لیے اس کا فارمولا ہوگا:

$$v = \lambda / T \dots \dots \dots (12.1)$$

اب $f = 1/T$ فریکوئنسی، لہذا:

$$v = f \times \lambda \dots \dots \dots (12.2)$$

یہاں پر: ویو سپیڈ (v میں m s^{-1}) ؛ فریکوئنسی (f میں Hz) ؛ ویولینگتھ (λ میں m)

مثال: ایک ویو 10 سائیکلز مکمل کرنے میں 5 s لیتی ہے۔ ویولینگتھ 1.2 m ہے۔ معلوم کریں:

(الف) ویو کی فریکوئنسی (ب) ویو کی سپیڈ

حل:

دیا گیا ڈیٹا: $\lambda = 1.2 \text{ m}$ ویولینگتھ ؛ $t = 5 \text{ s}$ وقت ؛ $10 =$ سائیکلز کی تعداد

معلوم کرنا: $v = ?$ ویو سپیڈ ؛ $f = ?$ فریکوئنسی

ہم جانتے ہیں کہ: وقت / سائیکلز کی تعداد = فریکوئنسی

$$f = 10 / 5 = 2 \text{ Hz}$$

$$v = f \times \lambda$$

$$v = 2 \times 1.2 = 2.4 \text{ m s}^{-1}$$

قیمتیں درج کرنے سے:

12.4 سیسمک ویوز (Seismic and Tsunami Waves)

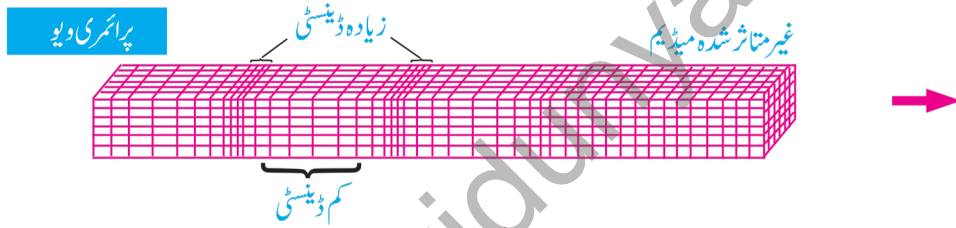
سیسمک ویوز قدرتی ویوز ہیں جو زمین کی بیرونی تہ (Crust) اور سمندر میں ہونے والی شدید تبدیلیوں سے پیدا ہوتی ہیں۔ انہیں سمجھنا اس لیے ضروری ہے کہ یہ بہت زیادہ نقصان پہنچا سکتی ہیں اور حفاظتی تدابیر کے لیے ان کا علم اہم ہے۔

سیسمک ویوز (Seismic Waves)

سیسمک ویوز وہ ویوز ہیں جو زمین کے اندر سفر کرتی ہیں۔ یہ عام طور پر زلزلوں، آتش فشانی دھماکوں یا زیر زمین دھماکوں کے نتیجے میں بنتی ہیں۔ سیسمو میٹرز (Seismometers) ان ویوز کو ریکارڈ کرتے ہیں اور سائنس دانوں کو زمین کے اندرونی حصوں کو سمجھنے میں مدد دیتے ہیں۔

پرائمری ویوز (P-waves)

یہ سیسمک ویوز کی سب سے تیز ویوز ہیں اور زلزلے کے دوران سب سے پہلے پہنچتی ہیں۔ پرائمری ویوز ٹھوس، مائع، اور گیس تینوں اجسام میں سفر کر سکتی ہیں۔ یہ ویوز کسی میٹریل کو اسی سمت میں سکیروتی اور پھیلاتی ہیں جس سمت میں ویوز سفر کرتی ہے بالکل اس طرح جیسے ایک سلنگی سپرنگ کو آگے پیچھے حرکت دی جائے، جیسا شکل 12.10 میں دکھایا گیا ہے تو پرائمری ویوز میں کمپریشن اور ریر فیکشن باری باری بنتی ہیں۔



شکل 12.10: پرائمری ویوز کی حرکت کو دکھانے والے ہوائے

مشق

1- کثیر الانتخابی سوالات

درست جواب پر (✓) کا نشان لگائیں۔

12.1 لوئگیٹیوڈل ویوز میں واہریشن کی سمت ہوتی ہے:

(الف) ویوز کی سمت کے عموداً

(ب) دائرے میں حرکت

(ج) ویوز کی سمت کے مخالف

(د) ویوز کی سمت کے ساتھ ساتھ

12.2 ٹرانسورس ویوز کا سب سے بڑا حصہ کون سا ہے؟

(الف) کرسٹ (ب) کمپریشن (ج) ریر فیکشن (د) ٹرف

12.3 درج ذیل میں سے کون سی ویوز کو سفر کرنے کے لیے میٹریل میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے؟

(الف) ایکس ریز (ب) روشنی کی ویوز (ج) ریڈیو ویوز (د) ساؤنڈ ویوز

12.4 ویوز کی کون سی خاصیت اس کی انرجی کی مقدار ظاہر کرتی ہے؟

(الف) کرسٹ (ب) ایمپلی ٹیوڈ (ج) ویولینگتھ (د) سپیڈ

- 12.5 ایک ویوفرنٹ ہے: (الف) دو کرسٹس کے درمیان فاصلہ (ب) ویوکاز زیادہ پریشر والا حصہ (ج) ایک ایسی لائن جس پر تمام پوائنٹس فیز میں ہوں (د) ویومیڈیم کا بیرونی کنارہ
- 12.6 ایک ویوجز پٹر 3 منٹ میں 600 ویوز پیدا کرتا ہے، اور ہر ویو 2m فی سیکنڈ کے حساب سے سفر کرتی ہے۔ ویو کی ویولینگتھ کیا ہوگی؟ (الف) 0.60 m (ب) 0.10 m (ج) 1.0 m (د) 0.30 m

2۔ مختصر جوابات کے سوالات

- 12.1 ویوز ایک جگہ سے دوسری جگہ کیا منتقل کرتی ہیں؟
- 12.2 مکینیکل ویوز کی کوئی دو مثالیں لکھیں۔
- 12.3 کون سی ویوز خلاء میں سفر کر سکتی ہیں؟
- 12.4 ٹرانسورس اور لوئنگٹیوڈئل ویوز میں کیا فرق ہے؟
- 12.5 ویولینگتھ سے کیا مراد ہے؟
- 12.6 فریکوینسی کی تعریف لکھیں۔

3۔ تعمیری فکر کے سوالات

- 12.1 ساؤنڈ خلاء میں سفر کیوں نہیں کر سکتی لیکن روشنی کر سکتی ہے؟ ویوز کی اقسام کی مدد سے وضاحت کریں۔
- 12.2 ایک طالب علم رسی کے ایک سرے کو ہلاتا ہے اور غور سے دیکھتا ہے کہ ویو آگے بڑھتی ہے۔ یہ کون سی ویو ہے اور اس کے پارٹیکلز کیسے حرکت کرتے ہیں؟
- 12.3 ایمپلی ٹیوڈ اور ویو کی انرجی میں کیا تعلق ہے؟ مثال کے ساتھ وضاحت کریں۔
- 12.4 ایک شخص 100 Hz فریکوینسی کی الیکٹرک میگنٹک ویو اور میکینیکل ویو دونوں پیدا کرنا چاہتا ہے۔ وہ یہ کیسے حاصل کر سکتا ہے؟

4۔ تفصیلی سوالات

- 12.1 ویوز بغیر میٹریل میڈیم کو منتقل کیسے انرجی کیسے منتقل کرتی ہیں؟ روزمرہ زندگی سے مثالیں دیں۔
- 12.2 مکینیکل اور الیکٹرک و میگنٹک ویوز میں فرق مثالوں کے ساتھ بیان کریں۔
- 12.3 ٹرانسورس اور لوئنگٹیوڈئل ویوز کی وضاحت کریں۔ ڈایا گرامز اور مثالوں کے ساتھ بیان کریں۔
- 12.4 ویو کی سپیڈ، ویولینگتھ اور فریکوینسی کے درمیان ویو کی مساوات اخذ کریں اور ہر جزو کی وضاحت مناسب SI یونٹ کے ساتھ کریں۔

5۔ حسابی سوالات

- 12.1 ایک ویو کی ویولینگتھ 2 m ہے اور اس کی فریکوینسی 5 Hz ہے۔ ویو کی سپیڈ معلوم کریں۔ (10 m s^{-1})
- 12.2 ایک ویو کی سپیڈ 300 m s^{-1} ہے اور ویولینگتھ 3 m ہے۔ اس کی فریکوینسی معلوم کریں۔ (100 Hz)
- 12.3 ایک ساؤنڈ ویو کی فریکوینسی 250 Hz اور سپیڈ 340 m s^{-1} ہے۔ اس کی ویولینگتھ کیا ہوگی؟ (1.36 m)
- 12.4 ایک ویو کی فریکوینسی 50 Hz ہے۔ وہ ایک ویو مکمل کرنے میں کتنا وقت لیتی ہے؟ (0.02 s)
- 12.5 ایک ویو کی ویولینگتھ 0.5 m اور فریکوینسی 200 Hz ہے۔ ویو کی رفتار معلوم کریں۔ (100 m s^{-1})
- 12.6 ایک ویو کا ٹائم پیریڈ 0.02 s ہے۔ ویو کی فریکوینسی معلوم کریں۔ (50 Hz)